



ARTIGO 1º INTRODUÇÃO

Os IV Jogos Desportivos do Direito – 2011 integram um conjunto de modalidades, nas quais se inclui o Futebol de 5, cuja actividade se desenvolve com base no presente Regulamento.

ARTIGO 2º LOCAL DO TORNEIO

O torneio de Futebol de 5 irá ter lugar no Colégio Planalto (Rua Armindo Rodrigues, 28, 1600-414 Lisboa).

ARTIGO 3º CALENDÁRIO DE JOGOS

O torneio de Futebol de 5 irá prolongar-se nos dias 5 e 6 de Novembro, desde que o número de equipas assim o justifique.

ARTIGO 4º EQUIPAS/CONSTITUIÇÃO

- a) Cada equipa tem um nome e é constituída no mínimo por cinco jogadores e no máximo de dez, podendo para o efeito ser mista.
- b) Cada Participante apenas pode jogar numa equipa, independentemente do sexo.
- c) É obrigatória a nomeação de:
 - a. Um Delegado, que é interlocutor da equipa junto da Organização, para todos os aspectos técnicos e organizativos;
 - b. Um Capitão (que pode ser o Delegado), conforme definido nas Leis do Jogo.

ARTIGO 5º O CAMPO

As dimensões aproximadas do terreno de jogo são de 40x20 metros.

ARTIGO 6º A BOLA

A bola necessária para realizar cada um dos jogos é da responsabilidade das equipas.

ARTIGO 7º EQUIPAMENTO DOS PARTICIPANTES

- a) O equipamento de todos os jogadores tem de ser igual, com excepção do Guarda-Redes;
- b) No caso de haver semelhança nos equipamentos das duas equipas são utilizados coletes (a sortear entre as duas equipas);

ARTIGO 8º ESCALÕES ETÁRIOS

Todos os casos omissos serão resolvidos pela Organização do Torneio.

ARTIGO 9º
MODELO COMPETITIVO

- a) Os torneios disputam-se em duas fases, podendo ser ajustado o sistema de competição, em função do número de equipas inscritas.
- b) Existirá uma 1ª Fase na qual as equipas serão agrupadas consoante o número de inscrições.
- c) O sistema de competição a utilizar é definido em função do número de equipas participantes:
 - a. 1ª Fase: Em sistema de Poules – todos contra todos;
 - b. 2ª Fase: Agrupando os classificados de cada grupo para apurar os vencedores.

Exemplo:

1º GRUPO A X 2º GRUPO B

1º GRUPO B X 2º GRUPO A

...

- d) Pontuação:
 - i. Vitória – 3 Pontos;
 - ii. Empate – 2 Pontos;
 - iii. Derrota – 1 Ponto;
 - iv. Falta de Comparência – 0 Pontos.
- e) Em caso de igualdade pontual entre duas ou mais equipas, utilizam-se os seguintes critérios de desempate:
 - i. O resultado dos Jogos entre as duas equipas envolvidas;
 - ii. A diferença entre o número de golos marcados e sofridos;
 - iii. Maior número de golos marcados;
 - iv. Menor número de advertências;
 - v. Maior média de idades dos elementos da equipa.

ARTIGO 10º
ARBITRAGEM

As equipas de Arbitragem são constituídas por um Árbitro federado (a assegurar pela Organização) e um elemento de cada equipa, designado para o efeito.

ARTIGO 11º
LEIS DE JOGO

As Leis de Jogo são as do Futsal com as seguintes alterações:
- Tempo de Jogo: 15 + 15 minutos, com 10 minutos de intervalo;

ARTIGO 12º
IDENTIFICAÇÃO DOS ELEMENTOS DA EQUIPA

Antes do início de cada Jogo (15 minutos), os Delegados de cada Equipa têm de entregar ao Árbitro os documentos individuais de identificação;
Nenhum jogador pode jogar sem identificação, salvo por motivos considerados plausíveis pela Organização.

ARTIGO 13º
PRÉMIOS

São atribuídos Prémios às equipas melhor classificadas (Troféus e Medalhas).

ARTIGO 14º
CASOS OMISSOS

Todos os casos omissos são resolvidos pela Organização.